

학번 : 이름 :

[구조체]

※ 변수, 배열, 구조체 비교하기

	변수(Variable)	배열(Array)	구조체(Structure)
정의	하나의 값을 저장하는 공간		
저장하는 값의 개수	1개		
저장가능한 자료형	단일 자료형		
선언과 초기화 예시	int a = 10		
값 접근 방법	변수명 자체 사용		

※ struct Student s01, s02, s03 변수에 값을 넣고 //출력결과와 같이 출력하기

```
//struct Student s01, s02, s03의 선언
struct Student{
    int id;
    char name[20];
    double score;
}s03; //구조체를 정의하면서 동시에 변수 선언
int main(int argc, char const *argv[])
{
    struct Student s01; //구조체 정의 후 따로 변수 선언
    struct Student s02={10102, "김선린",80.5}; //변수 선언과 동시에 초기화
    ....
}
```

```
//출력결과
[학생정보]
학번 : 10102
이름 : 김선린
점수 : 80.50
```

```
[학생정보]
학번 : 10101
```

학번 : 이름 :

이름 : 이정보
점수 : 90.10

[학생정보]
학번 : 10103
이름 : 박보호
점수 : 100.00

//코드 입력

※ 브랜드(brand), 모델(model), 제조년도(year), 가격(price)의 데이터를 갖는 자동차(Car)에 대한 구조체를 정의하고 변수 myCar에 데이터를 초기화한 후 출력하기

//코드 입력

※ 음식명(name), 분류(category), 가격(price) 칼로리(calorie)의 데이터를 갖는 음식(Food)에 대한 구조체를 정의하고 변수 food1에 데이터를 초기화한 후 출력하기

//코드 입력

학번 : 이름 :

1. 실습예제1- ex01.c

- 코드와 출력 결과 붙여 넣기

코드	출력결과

2. 실습예제2- ex02.c

- 코드와 출력 결과 붙여 넣기

코드	출력결과

3. 실습예제3- ex03.c

- 코드와 출력 결과 붙여 넣기

학번 : 이름 :

코드	출력결과